Sprint 1

Wij gingen er vanuit dat we 3 sprint nodig hadden om de game goed te hebben, maar we waren in deze sprint al klaar, alle art zat in de game en de meeste codes werkte ook

Wij liepen af en toe wel tegen kleine bugs aan.

Wat er beter kan:

De artists kunnen het menu gaan maken

Sprint 2

Sprint twee wisten we niet wat we moesten doen, converten we het naar mobile.

Sprint 3

Alleen maar bug fixes